

<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>PATRON</b> tag en client från leken</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Plats i CLIENTELE ökas med +2</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga ett kort från handen till POOL</p> <p><b>RUBBLE</b></p>
<p>När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material</p> <p><b>RUBBLE</b></p>	<p>När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material</p> <p><b>RUBBLE</b></p>

När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material	När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material	När du bygger på en byggnad av <b>STONE</b> får du använda alla material
<b>RUBBLE</b>	<b>RUBBLE</b>	<b>RUBBLE</b>
<b>Tillägg:</b> När du gör <b>LEGIONARY</b> får du ta andras CLIENT och stoppa i ditt VAULT	<b>Tillägg:</b> När du gör <b>LEGIONARY</b> får du ta andras CLIENT och stoppa i ditt VAULT	<b>Tillägg:</b> När du gör <b>LEGIONARY</b> får du ta andras CLIENT och stoppa i ditt VAULT
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>
<b>När färdigbyggt:</b> Betala 3 INFLUENCE för att köpa en färdig byggnad från en annan spelare	<b>När färdigbyggt:</b> Betala 3 INFLUENCE för att köpa en färdig byggnad från en annan spelare	<b>När färdigbyggt:</b> Betala 3 INFLUENCE för att köpa en färdig byggnad från en annan spelare
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>
<b>När färdigbyggt:</b> Du får göra en <b>PATRON</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har	<b>När färdigbyggt:</b> Du får göra en <b>PATRON</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har	<b>När färdigbyggt:</b> Du får göra en <b>PATRON</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>
Kort som du spelar för att LEDA eller FÖLJA får du lägga i din STOCKPILE istället för i POOL	Kort som du spelar för att LEDA eller FÖLJA får du lägga i din STOCKPILE istället för i POOL	Kort som du spelar för att LEDA eller FÖLJA får du lägga i din STOCKPILE istället för i POOL
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>
Du kan bygga färdigt vilken byggnad som helst med 1 <b>MARBLE</b>	Du kan bygga färdigt vilken byggnad som helst med 1 <b>MARBLE</b>	Du kan bygga färdigt vilken byggnad som helst med 1 <b>MARBLE</b>
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>
När du gör <b>ARCHITECT</b> räcker det med ett materialkort för att bygga klart Villa	När du gör <b>ARCHITECT</b> räcker det med ett materialkort för att bygga klart Villa	När du gör <b>ARCHITECT</b> räcker det med ett materialkort för att bygga klart Villa
<b>STONE</b>	<b>STONE</b>	<b>STONE</b>

<p>När färdigbyggt: Spelet slutar direkt Räkna poäng som vanligt</p> <p><b>STONE</b></p>	<p>När färdigbyggt: Spelet slutar direkt Räkna poäng som vanligt</p> <p><b>STONE</b></p>	<p>När färdigbyggt: Spelet slutar direkt Räkna poäng som vanligt</p> <p><b>STONE</b></p>
<p>Varje client får göra dubbla drag när du LEDER eller FÖLJER</p> <p><b>STONE</b></p>	<p>Varje client får göra dubbla drag när du LEDER eller FÖLJER</p> <p><b>STONE</b></p>	<p>Varje client får göra dubbla drag när du LEDER eller FÖLJER</p> <p><b>STONE</b></p>
<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>LABORER</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>LABORER</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>LABORER</b> aktivitet för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>
<p>Byggnader av <b>MARBLE</b> fungerar fast de ännu inte är färdiga</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Byggnader av <b>MARBLE</b> fungerar fast de ännu inte är färdiga</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Byggnader av <b>MARBLE</b> fungerar fast de ännu inte är färdiga</p> <p><b>BRICK</b></p>
<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>TANKEAKTIVITET</b> för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>TANKEAKTIVITET</b> för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>När färdigbyggt: Du får göra en <b>TANKEAKTIVITET</b> för varje INFLUENCE du har</p> <p><b>BRICK</b></p>
<p>Storleken på din HAND ökar +2</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Storleken på din HAND ökar +2</p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Storleken på din HAND ökar +2</p> <p><b>BRICK</b></p>
<p>Du får <b>TÄNKA</b> efter omgång där du gjort <b>CRAFTSMAN</b></p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Du får <b>TÄNKA</b> efter omgång där du gjort <b>CRAFTSMAN</b></p> <p><b>BRICK</b></p>	<p>Du får <b>TÄNKA</b> efter omgång där du gjort <b>CRAFTSMAN</b></p> <p><b>BRICK</b></p>

När du gör <b>ARCHITECT</b> får du ta material från POOL <b>BRICK</b>	När du gör <b>ARCHITECT</b> får du ta material från POOL <b>BRICK</b>	När du gör <b>ARCHITECT</b> får du ta material från POOL <b>BRICK</b>
När du gör <b>MERCHANT</b> får du ta kort från HÖGEN (men inte titta på det) <b>BRICK</b>	När du gör <b>MERCHANT</b> får du ta kort från HÖGEN (men inte titta på det) <b>BRICK</b>	När du gör <b>MERCHANT</b> får du ta kort från HÖGEN (men inte titta på det) <b>BRICK</b>
När du gör <b>PATRON</b> får varje ny client utföra sin funktion <b>BRICK</b>	När du gör <b>PATRON</b> får varje ny client utföra sin funktion <b>BRICK</b>	När du gör <b>PATRON</b> får varje ny client utföra sin funktion <b>BRICK</b>
När färdigbyggt: Du får göra en <b>CRAFTSMAN</b> aktivitet per INFLUENCE du har <b>CONCRETE</b>	När färdigbyggt: Du får göra en <b>CRAFTSMAN</b> aktivitet per INFLUENCE du har <b>CONCRETE</b>	När färdigbyggt: Du får göra en <b>CRAFTSMAN</b> aktivitet per INFLUENCE du har <b>CONCRETE</b>
Tillägg: Vid <b>PATRON</b> får du ta en client från handen Du får ha 2x CLIENTELE <b>CONCRETE</b>	Tillägg: Vid <b>PATRON</b> får du ta en client från handen Du får ha 2x CLIENTELE <b>CONCRETE</b>	Tillägg: Vid <b>PATRON</b> får du ta en client från handen Du får ha 2x CLIENTELE <b>CONCRETE</b>
Du får ta upp andra spelares <b>JACK</b> till din hand när de har spelat ut dem <b>CONCRETE</b>	Du får ta upp andra spelares <b>JACK</b> till din hand när de har spelat ut dem <b>CONCRETE</b>	Du får ta upp andra spelares <b>JACK</b> till din hand när de har spelat ut dem <b>CONCRETE</b>
Tillägg: Vid <b>LEGION</b> får du ta från alla andras STOCKPILE Palisades skyddar inte <b>CONCRETE</b>	Tillägg: Vid <b>LEGION</b> får du ta från alla andras STOCKPILE Palisades skyddar inte <b>CONCRETE</b>	Tillägg: Vid <b>LEGION</b> får du ta från alla andras STOCKPILE Palisades skyddar inte <b>CONCRETE</b>

<p>Alla dina clients får räknas som <b>LABORER</b></p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Alla dina clients får räknas som <b>LABORER</b></p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Alla dina clients får räknas som <b>LABORER</b></p> <p><b>CONCRETE</b></p>
<p>Får använda <b>RUBBLE</b> till alla byggnader Grund från landet kostar inte extra</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Får använda <b>RUBBLE</b> till alla byggnader Grund från landet kostar inte extra</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Får använda <b>RUBBLE</b> till alla byggnader Grund från landet kostar inte extra</p> <p><b>CONCRETE</b></p>
<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga alla kort till POOL</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga alla kort till POOL</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Innan du <b>TÄNKER</b> får du slänga alla kort till POOL</p> <p><b>CONCRETE</b></p>
<p>Immun mot <b>LEGIONARY</b> Du får +1 vinstpoäng för varje 2 kort i STOCKPILE</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Immun mot <b>LEGIONARY</b> Du får +1 vinstpoäng för varje 2 kort i STOCKPILE</p> <p><b>CONCRETE</b></p>	<p>Immun mot <b>LEGIONARY</b> Du får +1 vinstpoäng för varje 2 kort i STOCKPILE</p> <p><b>CONCRETE</b></p>
<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>
<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>LABORER</b> får du ta 1 kort från handen</p> <p><b>WOOD</b></p>
<p>Plats i VAULT Ökas med +2</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p>Plats i VAULT Ökas med +2</p> <p><b>WOOD</b></p>	<p>Plats i VAULT Ökas med +2</p> <p><b>WOOD</b></p>

Plats i VAULT  
Ökas med +2

**WOOD**

Plats i VAULT  
Ökas med +2

**WOOD**

Plats i VAULT  
Ökas med +2

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Skyddad mot  
**LEGIONARY**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Spela 2 kort från  
handen istället för  
**JACK**

**WOOD**

Du får 3 vinstpoäng  
Denna byggnad får  
byggas på valfri grund

**MARBLE**

Du får 3 vinstpoäng  
Denna byggnad får  
byggas på valfri grund

**MARBLE**

Du får 3 vinstpoäng  
Denna byggnad får  
byggas på valfri grund

**MARBLE**

Storleken på din  
HAND ökar +4

**MARBLE**

Storleken på din  
HAND ökar +4

**MARBLE**

Storleken på din  
HAND ökar +4

**MARBLE**

<p><b>Tillägg:</b> När du gör <b>MERCHANT</b> får du stoppa 1 kort från handen i VAULT</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> När du gör <b>MERCHANT</b> får du stoppa 1 kort från handen i VAULT</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> När du gör <b>MERCHANT</b> får du stoppa 1 kort från handen i VAULT</p> <p><b>MARBLE</b></p>
<p>När du har en client av varje färg har du vunnit spelet</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>När du har en client av varje färg har du vunnit spelet</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>När du har en client av varje färg har du vunnit spelet</p> <p><b>MARBLE</b></p>
<p>Vid <b>CRAFTSMAN</b> får du istället dra ett kort från HÖGEN. Bygg med det eller behåll det.</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Vid <b>CRAFTSMAN</b> får du istället dra ett kort från HÖGEN. Bygg med det eller behåll det.</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Vid <b>CRAFTSMAN</b> får du istället dra ett kort från HÖGEN. Bygg med det eller behåll det.</p> <p><b>MARBLE</b></p>
<p>Varje client som är <b>MERCHANT</b> räknas som alla färger</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Varje client som är <b>MERCHANT</b> räknas som alla färger</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Varje client som är <b>MERCHANT</b> räknas som alla färger</p> <p><b>MARBLE</b></p>
<p>Du får spela flera kort av samma färg för att få göra flera drag</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Du får spela flera kort av samma färg för att få göra flera drag</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p>Du får spela flera kort av samma färg för att få göra flera drag</p> <p><b>MARBLE</b></p>
<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>ARCHITECT</b> får du bygga på andras färdiga byggnad för att ge alla dess fördel</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>ARCHITECT</b> får du bygga på andras färdiga byggnad för att ge alla dess fördel</p> <p><b>MARBLE</b></p>	<p><b>Tillägg:</b> Vid <b>ARCHITECT</b> får du bygga på andras färdiga byggnad för att ge alla dess fördel</p> <p><b>MARBLE</b></p>